

Cenni sui convertitori DAC e ADC

Paolo Subiaco

Convertitore Digitale/Analogico

Consente di tradurre un numero a n bit in un valore di tensione o di corrente; n indica la risoluzione del convertitore, ovvero un convertitore DAC a 16 bit ad esempio consente di ottenere una uscita definibile in 65536 livelli.

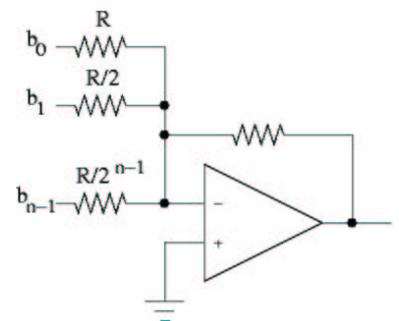
Il livello massimo del segnale viene definito attraverso un riferimento di tensione che può essere esterno al DAC (definibile dal progettista) oppure interno (tensione fissa, spesso coincidente con la tensione di alimentazione).

L'uscita è tipicamente lineare, ma potrebbe essere anche esponenziale al fine di ottenere una maggiore dinamica come richiesto in applicazioni di trasmissione audio.

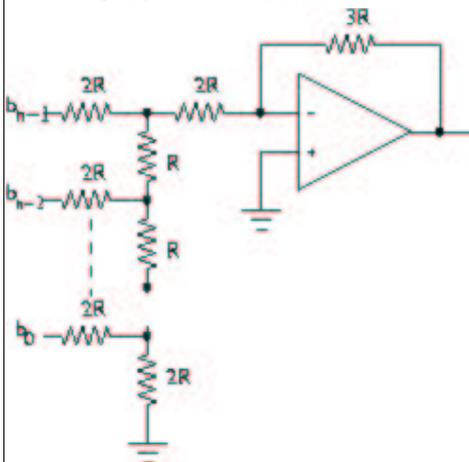
I DAC possono essere suddivisi in due classi: paralleli (presentano n ingressi corrispondenti al valore da fornire in uscita) oppure seriali (il dato da rappresentare viene fornito da un microcontrollore attraverso un bus seriale tipo I2C (2 fili, SDA e SCL), SPI (3 fili, MISO, MOSI, CLK) o bus proprietario: questi ultimi risultano quindi più compatti (il package richiede meno piedini) e solitamente più comodi per la realizzazione del PCB.

1. DAC a resistori pesati

Il circuito risulta di facile comprensibilità, ma non realizzabilità in quanto richiede l'utilizzo di resistori di valore molto diverso fra loro, introducendo problemi a livello tecnologico.



2. DAC con rete a scala



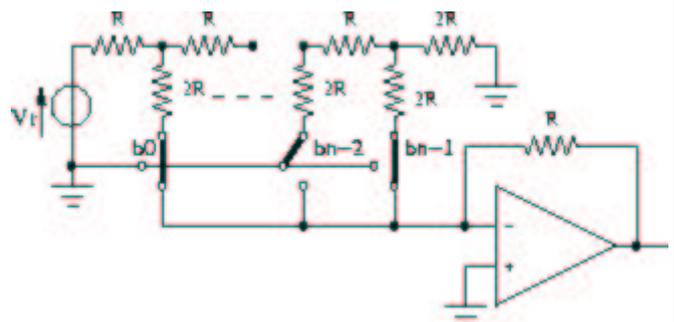
La rete a scala (*R-2R resistor ladder network*) risulta molto utilizzata per la realizzazione dei DAC, e può essere utilizzata in due modi diversi. Nello schema indicato a sinistra viene utilizzato un amplificatore operazionale per bufferizzare il segnale. Essendo l'impedenza d'ingresso dell'amplificatore invertente pari a $2R$, viene inserita una resistenza di retroazione pari a $3R$ per compensare l'attenuazione introdotta. Questo tipo di circuito risulta lento in quanto la commutazione dei bit meno significativi richiederà un transitorio lungo prima che venga avvertita all'uscita, a causa delle capacità parassite e dell'impedenza via via crescente fra l'ingresso dell'operazionale e i bit meno significativi.

La rete a scala viene utilizzata da sola, al posto dei convertitori DAC integrati, per la realizzazione di semplici applicazioni a basso costo in cui non è richiesta un'elevata risoluzione: bastano infatti 2^n resistori in cui n è la risoluzione che vogliamo ottenere, collegati ad esempio al port di un microcontrollore per ottenere un convertitore DAC 0-5Volt senza l'impiego di circuiti integrati che svolgano tale compito.

3. DAC con rete a scala invertita

Utilizza sempre la rete a scala, ma collegata in modo diverso dal precedente per migliorare la velocità del DAC (riduzione dei transitori durante la commutazione dei bit meno significativi).

Il funzionamento risulta semplice: l'operazionale presenta una impedenza d'ingresso nulla (cortocircuito virtuale) per cui ad ogni nodo viene vista una impedenza costante pari a R , e la corrente dal riferimento di tensione V_r si dimezza di nodo in nodo fino alla resistenza di terminazione (collegata a massa).



In questo modo la commutazione di un bit (indicato in questo caso con il deviatore) porterà immediatamente alla modifica del valore di corrente che confluirà all'operazionale. Questo è il circuito tipicamente utilizzato negli integrati ADC, in cui il deviatore indicato nello schema sarà realizzato attraverso dei mosfet.

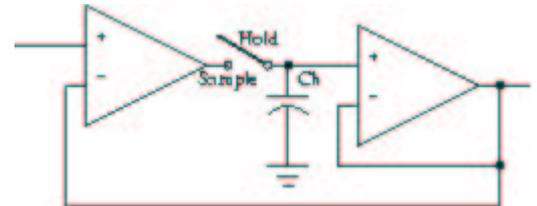
Convertitore Analogico/Digitale

Consente di tradurre il potenziale di un segnale elettrico in un valore numerico. Spesso è richiesto un *circuito di sample/hold* che si occupa di memorizzare il valore di tensione ad un preciso istante di campionamento e di mantenerlo finché l'ADC abbia terminato la fase di conversione.

Anche in questo caso gli ADC possono essere paralleli o seriali; inoltre spesso implementano internamente un multiplexer analogico (collegato prima del circuito S/H o del convertitore) che consente di ottenere più canali analogici d'ingresso, selezionabili.

Essendo l'operazione di conversione A/D più complessa e quindi più lenta della conversione D/A, ogni convertitore ADC è caratterizzato dalla velocità massima di campionamento/conversione, che si misura in SamplesPerSecond, che può assumere valori tipicamente compresi fra 50 sps e 200Mps.

Possono misurare tensioni unipolari oppure bipolari (con segno, quindi positive o negative), e richiedono uno o due riferimenti di tensione (valore massimo e minimo di tensione misurabile) che possono essere esterni all'integrato oppure interni.



1. Convertitore FLASH

L'ADC è composto in questo caso da 2^n comparatori che indicano se l'ingresso risulta maggiore o minore del valore di comparazione determinato da una rete resistiva.

Le uscite dei comparatori saranno inserite all'ingresso di un registro che fornirà le uscite ad un decoder che rappresenterà l'informazione sulla tensione in n bits.

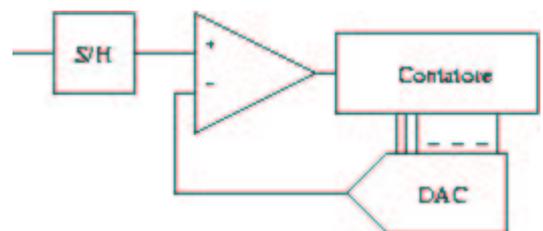
Sono convertitori molto veloci (il tempo di conversione dipende solo dalla velocità del decoder) utilizzati per applicazioni video, che però risultano molto complessi da realizzare (basti pensare al numero di comparatori che aumenta esponenzialmente con la risoluzione).

Non richiedono alcun circuito di S/H.

2. ADC a gradinata

Sono formati internamente da un DAC, un contatore in salita ed un comparatore: la conversione inizia posizionando il circuito di sample/hold in modalità HOLD, inizializzando il contatore a 0 e procedente all'incremento del contatore (e quindi della tensione all'uscita del DAC) finché il comparatore commuta; viene fornita in uscita il valore del contatore.

Si noti che il caso peggiore corrisponde alla misurazione della tensione massima, in quanto è necessario attendere 2^n clock affinché termini la conversione.



3. ADC asservito

Si tratta dello stesso circuito visto sopra, in cui viene modificato il contatore in modo che conti in salita e discesa, e sia inizializzato al valore precedente di conteggio. Statisticamente parlando, il tempo di conversione diminuisce drasticamente a patto di effettuare conversioni temporalmente molto vicine sullo stesso segnale d'ingresso (quindi non ha senso l'inserimento in questo ADC di un multiplexer per leggere più tensioni).

4. ADC ad approssimazioni successive

Lo schema risulta simile al convertitore a gradinata, salvo la sostituzione del contatore con un *Successive Approximation Register* il quale eseguirà la conversione in n passi. Viene inizializzato al valore 2^{n-1} , viene eseguito il confronto ed a seconda che il valore d'ingresso sia maggiore/minore rispetto a quello fornito dal DAC, viene incrementato/decrementato il SAR di 2^{n-2} ; questo

procedimento viene iterato n volte fino all'ottenimento del numero corrispondente al valore d'ingresso. Risulta pertanto un convertitore veloce.

5. ADC a doppia rampa

Utilizzato per applicazioni di precisione, richiede un tempo di conversione molto lungo ma consente di ottenere una risoluzione ampia a piacere.

Il contatore viene resettato, il condensatore risulta inizialmente scarico ed il deviatore posizionato come in figura in modo che inizi la rampa di discesa con pendenza pari a V_i/RC (solito integratore).

Quando il contatore raggiungerà la condizione di overflow, ovvero dopo 2^n conteggi, il deviatore viene collegato alla tensione di riferimento $-V_r$ in modo che inizi la rampa di salita con pendenza pari a V_r/RC .

Quando la tensione in uscita dall'operazionale si azzererà, il contatore viene bloccato e l'uscita di conteggio fornita in uscita.

Si noti che la precisione è determinata esclusivamente dalla bontà dell'operazionale (che deve risultare molto lineare ed avere impedenza d'ingresso molto alta).

Questo tipo di convertitore non presenta il circuito di S/H, che può essere inserito esternamente per misurare il valore di tensione campionato, oppure può essere omesso per misurare il valor medio della tensione. Infatti questo tipo di ADC viene utilizzato per la misura di grandezze che cambiano con frequenze molto basse (frazioni di Hz).

Per migliorare ulteriormente la precisione è possibile eseguire più rampe (4, 6 rampe).

